



LinuxAdvanced **LA-to-USB**

Mag. Dr. Klaus Misof
MMag. Rene Schwarzinger



1. Mehrere Wege zum LA USB-Stick:

Ein LinuxAdvanced USB-Stick kann selbst kostenlos bespielt werden. Voraussetzung ist ein schon bespielter **LA USB-Stick** oder eine **LA DVD**. Seit LA 10.0 ist es auch möglich, aus dem installierten System heraus einen LA USB-Stick zu erzeugen!

2. LA-to-USB starten:

Starten Sie LinuxAdvanced per **Live-CD/DVD**, **USB-Stick** oder **Festplatte**.

Klicken Sie auf den Eintrag **LA-to-USB** im Programme Menü unter System. Ab LA 10.0 steht auch ein entsprechendes Icon im Dock (= Schnellstartleiste unten am Bildschirmrand) zur Verfügung.

```
Terminal
Datei Bearbeiten Ansicht Terminal Gehe zu Hilfe
KM-USB-INSTALLER-Version_2.4

Das Skript installiert LA von der Live-CD/DVD oder einem Live-USB-Stick
auf einen weiteren USB-Stick! Es werden drei Partitionen angelegt, wobei
fuer die Systempartition etwa 2GB Platz reserviert wird. Es ist ein
USB-Stick mit mindestens 4GB Speicher notwendig. Eine Partition wird fuer
das Homeverzeichnis verwendet und eine fuer den Austausch mit Windows und
Mac OS.\
Achtung: Es werden ALLE DATEN auf dem gewaehlten Device GELOESCHT!
Waehlen Sie auf keinen Fall die Festplatte des PCs aus!!!! In einem ersten
Dialogfenster werden alle erkannten entfernbaren Speichermedien angezeigt.
Der USB-Stick ist meist das letzte Device. Falls Sie nicht sicher sind,
starten Sie das Skript zunaechst ohne angesteckten USB-Stick und verwenden
Sie den Wiederholen-Button. Fuer eventuelle Datenverluste auf Ihren
Speichermedien koennen wir KEINE Verantwortung uebernehmen!!!!

< K >
```

Lesen Sie die **Anleitung** sorgsam durch! Für eine fehlerhafte Anwendung kann keine Verantwortung seitens des LA-Teams übernommen werden.

3. Auswahl USB-Stick oder USB-Festplatte

Seit LA 10.0 können auch USB-Festplatten mit LinuxAdvanced bespielt werden. Um LA auf den USB-Stick zu portieren, wählen Sie den rechten Eintrag (siehe Grafik).



- Stecken Sie den zu bespielenden USB-Stick am besten erst an, nachdem Sie zu obiger Ansicht gelangt sind. Dann klicken Sie mehrmals auf **< Wiederholen >** bis eine zusätzliche Zeile erscheint.



- Selektieren Sie die letzte Zeile (Cursor, Leertaste) und bestätigen Sie Ihre

Wahl. Danach markieren Sie die **Größe** des zu aktivierenden USB-Sticks.

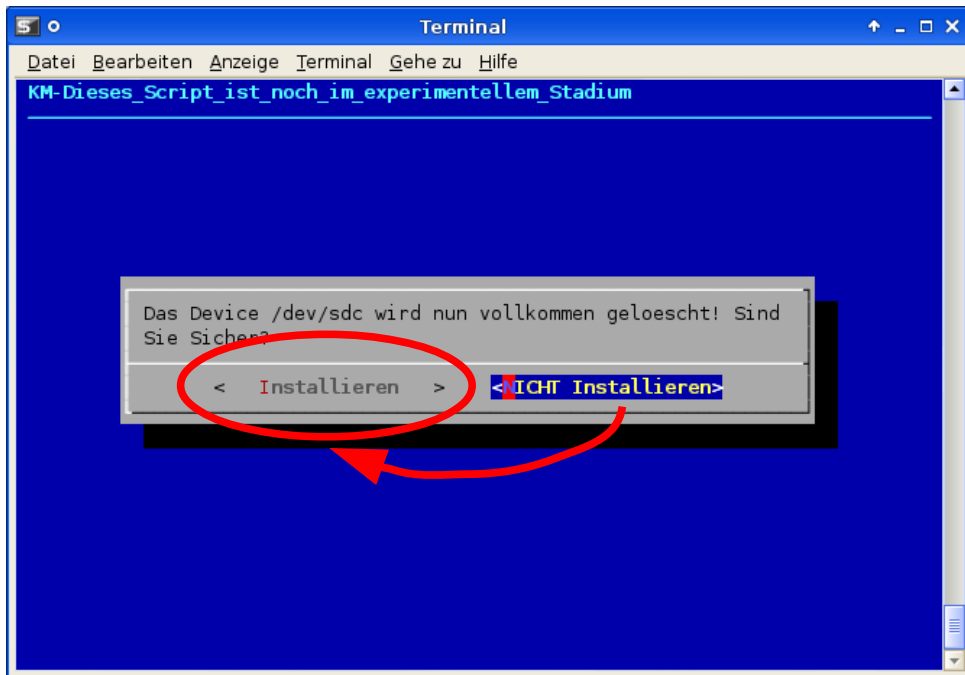


Wenn Sie einen schon bespielten LA USB-Stick anstecken, besteht die Möglichkeit, bestehende Einstellungen beim Bespielen zu übernehmen. Dies funktioniert jedoch nur bei gleichen Versionsnummern (z.B. 10.0 → 10.0).

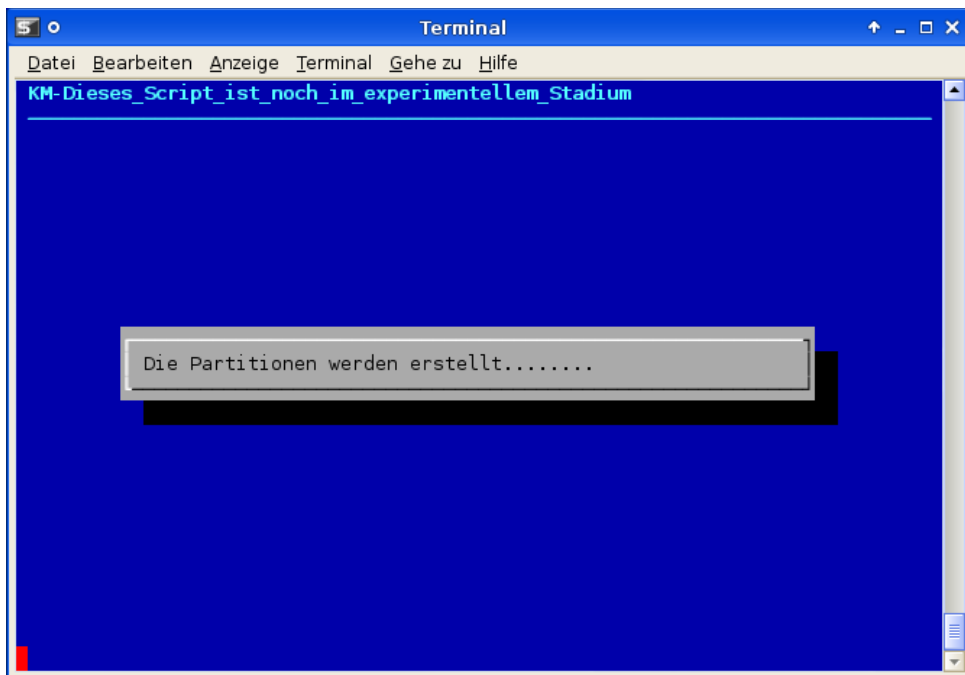
- Seit LA 10.0 stehen **2 verschiedene Bootmanager** zur Auswahl. Eine Änderung der Voreinstellung ist dann sinnvoll, wenn der USB-Stick mit dem ursprünglich selektierten Boot-Manager nicht startet.



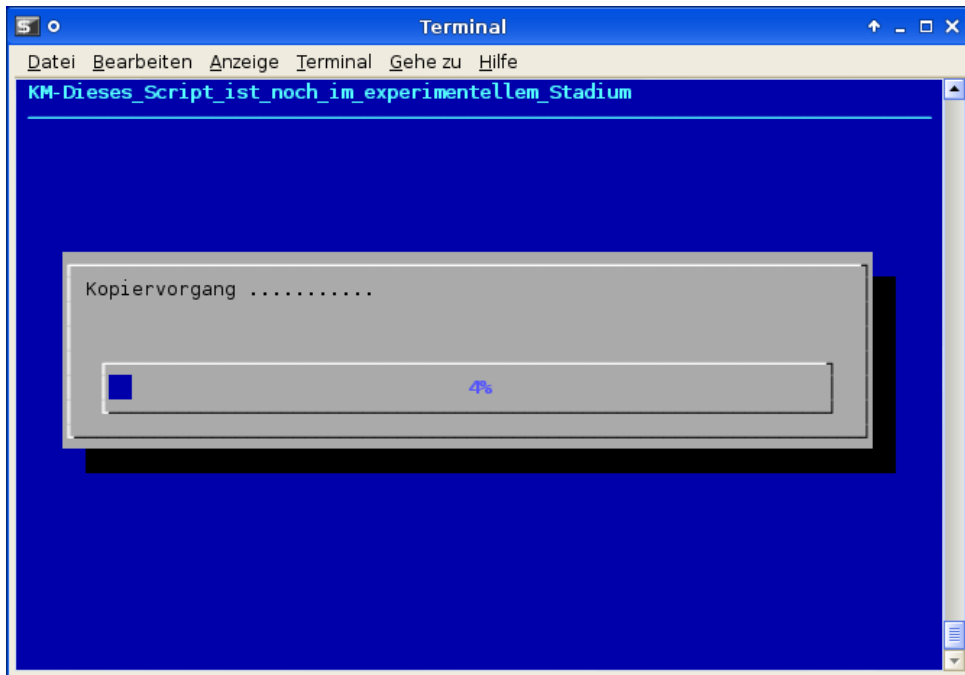
- Sind Sie sicher, dass Sie die richtigen Einstellungen getätigt habe, wählen Sie **< Installieren >**.



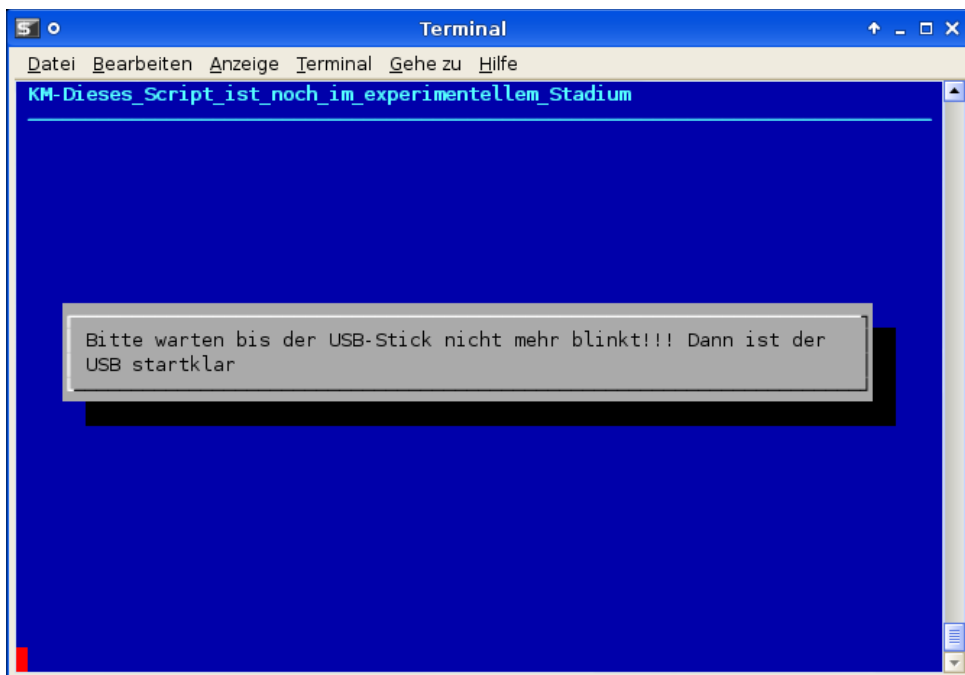
- Das Erstellen der Partitionen kann einige Zeit dauern – bitte haben Sie etwas **Geduld**.



- Im nächsten Schritt sehen Sie eine **Fortschrittsanzeige**, die Aufschluss über noch zu wartende Zeit gibt.



- Achten Sie darauf, dass Sie den USB-Stick erst dann heraus ziehen, wenn folgendes Fenster automatisch beendet wurde **UND** die LED des USB-Sticks nicht mehr blinkt:



Starten Sie Ihren Computer neu und überzeugen Sie sich selbst über die Vorzüge der LA USB-Edition :-)

